



PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTO VELHO
SECRETARIA MUNICIPAL DE FAZENDA – SEMFAZ
COORDENADORIA MUNICIPAL DE FISCALIZAÇÃO
DIVISÃO DE FISCALIZAÇÃO DE LICENCIAMENTO DE OBRAS

TERMO DE CASSAÇÃO DE LICENÇA DE OBRAS Nº _____

QUALIFICAÇÃO DA OBRA E INTERESSADO LEGAL

ENDEREÇO DA OBRA:	INSCRIÇÃO MUNICIPAL DO LOTE		
	SETOR:	QUADRA:	LOTE:
TIPO DE LICENÇA DE OBRA:	Nº DA LICENÇA:		DATA EXPEDIÇÃO:
NOME DO INTERESSADO LEGAL OU PREPOSTO:	CPF/ CNPJ		
ENDEREÇO DO INTERESSADO LEGAL OU PREPOSTO:			
NOME DO RESPONSÁVEL TÉCNICO:	Nº REGISTRO CONSELHO DE CLASSE		
	CREA:	CAU:	

Fica o proprietário da obra acima qualificada ciente que o **Alvará** ou **Licença de** _____ Nº _____ **emitida em** ____/____/____ está sendo **CASSADA** pelo presente Termo, em virtude do descumprimento a dispositivos do Código de Obras - Lei nº 63/1973 e da Lei de Uso e Ocupação do Solo - LC nº 097/1999, conforme registrado na Notificação Nº _____ de ____/____/____; no Termo de Embargo nº _____ de ____/____/____, no Termo de Apreensão de Licença nº _____ de ____/____/____ que estão apensados no Processo Administrativo Nº _____/____.

MOTIVO/CAPITULAÇÃO LEGAL:

HOMOLOGAÇÃO

O SECRETÁRIO(A) MUNICIPAL DE FAZENDA no uso das atribuições que lhe são conferidas por meio do Decreto nº 12.853 de 03 de dezembro de 2012;

RESOLVE:

- ☐ Homologar o presente Termo de Cassação motivado por infração à legislação vigente.
- ☐ Não homologar o presente Termo de Cassação conforme despacho exarado às fls. _____.

SECRETÁRIO(A) DA PASTA
(Carimbo e Assinatura)

CIENTIFICAÇÃO DA CASSAÇÃO

DATA: _____ de _____ de 20____. HORA: _____

RESPONSÁVEL LEGAL (Nome e Assinatura)	RESPONSÁVEL TÉCNICO (Nome e Assinatura)	AGENTE FISCAL (Carimbo e Assinatura)

Ficam o Proprietário da obra ou seu preposto e o Responsável Técnico da obra cientes, com base nos artigos 16, 27 e 370 do Código de Obras – Lei nº 63/1973 c/c os artigos 132 e 133 da LC nº 097/99, que a Prefeitura encaminhará ao órgão de fiscalização Profissional e a Procuradoria Geral do Município (PGM) para as medidas cabíveis.